



Master Online EPICT  
a. a. 2023/2024

Master Universitario di I livello

60  
CFU

EDIZIONE XI  
SCADENZA BANDO  
8 GENNAIO 2024

## Didattica digitale per le discipline umanistiche e STEAM

### Contenuti innovativi per le competenze DigCompEdu

#### Metodologie innovative

- 1 - Lezioni interattive e apprendimento collaborativo
- 2 - Ambienti didattici innovativi e portali e-learning
- 3 - Valutazione col digitale
- 4 - Cittadinanza digitale

#### Digital Literacy e creazione contenuti digitali

- 5 - Fonti e risorse digitali: trovarle, valutarle, editarle e archivarle online
- 6 - Elaborazione di informazione e costruzione di contenuti digitali - Testi e immagini digitali
- 7 - Elaborazione di informazione e costruzione di contenuti digitali - Siti/blog, ebook e video

#### Conoscere il linguaggio e il metodo delle discipline STEAM

- 8 - Elaborazione dati
- 9 - Applicazioni per modellare la realtà
- 10 - Dal Pensiero Computazionale alla Programmazione: il linguaggio dell'informatica a scuola
- 11 - Intelligenza Artificiale e robotica a scuola
- 12 - La Fisica del Tinkering
- 13 - Realtà aumentata e virtuale per la Scuola



*"Una guida sicura per lo sviluppo professionale dei docenti, un anno insieme per dare una svolta alla tuo modo di fare didattica"*

<https://moe.unige.it>

[competenzedigitali@unige.it](mailto:competenzedigitali@unige.it)



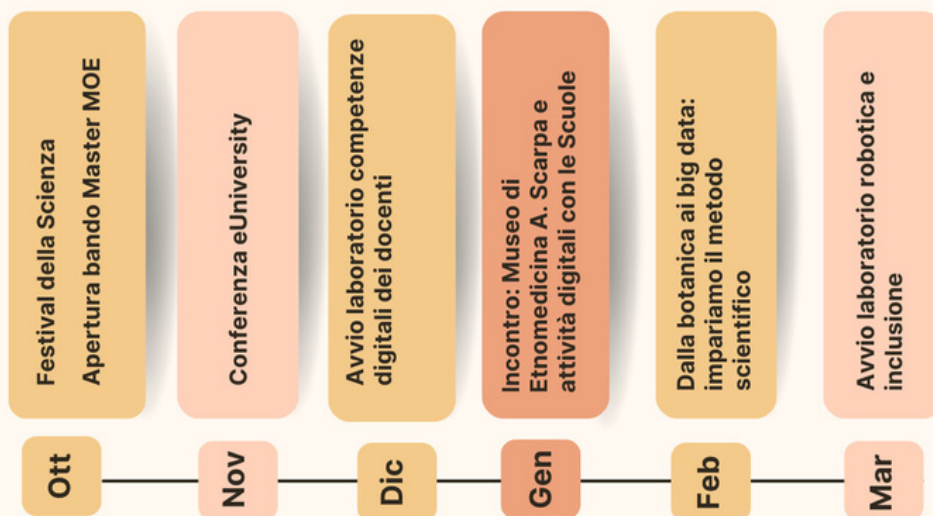
Competenze  
Digitali nella  
Scuola



Le iniziative UniGE per la Scuola digitale  
anno 2023-2024

Le prime date

Entra nel portale [competenzedigitali.unige.it](https://competenzedigitali.unige.it) per rimanere informato



Scopri le  
Certificazioni EPICT

[www.epict.it](http://www.epict.it)

